

La DS como lienzo

www.elmundo.es

¿Qué mejor lugar para presentar un videojuego de arte que un museo? Esto es lo que ha hecho Nintendo con Art Academy, presentado esta mañana en el Museo Thyssen de Madrid. Así, tras una breve visita en la que se han mostrado obras de artistas como Caravaggio, Giorgio Morandi o Van Gogh, han mostrado el juego, que **saldrá a la venta en próximo 6 de agosto**.

Art Academy cuenta con 20 lecciones en las que enseña al usuario a utilizar todas sus funciones. Así, por ejemplo, se pueden aprender las diferencias entre los lápices disponibles (**2B, HB y 2H**) y sus características. Además, a lo largo de estas lecciones aprenderemos a utilizar el resto de herramientas, especialmente los pinceles (tres de punta redonda y tres de punta plana) y la paleta, que **permite mezclar colores para elegir el tono deseado**. Hay más funciones, como la elección de **la cantidad de pintura y agua que se utilizan**, pero tal vez éstas sean un tanto escasas.

No obstante, aquí no acaba todo. Una vez completadas las lecciones, el usuario puede aplicarlas y hacer sus propios cuadros, ya sea desde cero o tras hacer una fotografía con la cámara de la consola. Si se elige la segunda opción, el juego facilita la labor mediante, por ejemplo, **una cuadrícula para encuadrar los objetos, una lupa, o la posibilidad de ver la fotografía en blanco y negro para distinguir mejor los contrastes** entre colores.

Una vez terminado el cuadro sólo queda elegir uno de los marcos disponibles y, si se desea, **subirlo a Facebook para que puedan verlo los contactos** de la red social.