

Microsoft convierte el brazo en una pantalla táctil

www.abc.es

Este revolucionario concepto, de nombre **Skinput**, pretende convertir el mayor órgano del cuerpo humano en una pantalla táctil. Desarrollado de forma conjunta por ingenieros de la universidad estadounidense de **Carnegie Mellon** y **Microsoft**, este prototipo permite **hacer una llamada, cambiar de canción o jugar al Tetris** con un simple toque a nuestro brazo. Se basa en **unos sensores acústicos que recogen sonidos de baja frecuencia** que suenan al tocar la piel y se corresponden con una acción en el sistema, según un patrón preestablecido.

Según puede verse en el vídeo que acompaña estas líneas, para hacer funcionar este sistema **el usuario debe colocar un brazalete en su bíceps**, en donde se encuentran integrados un proyector que refleja las imágenes en su cuerpo y el sistema receptor que transmite los datos recibidos a otros dispositivos - como un móvil o un ordenador- a través de su conectividad **Bluetooth**.

Skinput es capaz de detectar interacciones con cinco partes distintas del brazo con un 95% de acierto y funciona aun cuando el usuario está en movimiento, han explicado sus creadores al portal especializado **Cnet**.

Este producto, que **permitirá jugar al Tetris, cambiar de canción o hacer una llamada con un simple toque a nuestro brazo**, será presentado a mediados de abril en Atlanta (EEUU), en el marco de la conferencia **Computer-Human Interaction**.